

Протокол
заседания предметной комиссии
секция Информатика
2022-2023 учебный год.

Дата: 21.02.2023г.

Присутствовали:

Председатель комиссии: Питухин П.В.

Сопредседатель комиссии: Гурова А.А.

Члены комиссии: Ермошина С.Г., Савченкова М.В., Никитичева А.С., Васильченкова И.А.

Отсутствовали: -

Повестка дня

1. Проведение муниципального этапа НПК с целью определения победителей и призеров НПК.

Решение.

Заслушав представленные работы, предметная комиссия приняла решение:

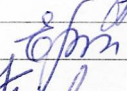
1. Утвердить результаты НПК:

ФИО обучающегося	МБОУ, класс	Тема работы	ФИО руководителя	Результат участия
Чайковский Л.Р.	Лицей №2, 3 класс	«Влияние интерактивного мира на развитие дополнительных навыков и расширения знаний на примере изучения детской метавселенной «Фанерон»	Якушева С.В.	<i>победитель</i>
Щекочихин И.Ю.	СОШ №3, 3 класс	Компьютерные игры в среде Scratch	Иняткина А.В.	<i>призер</i>

2. Вручить благодарственные письма учителям-предметникам, осуществляющим руководство проектно-исследовательской и экспериментальной работой обучающихся, ставших победителями и призерами XX НПК школьников г. о. Протвино.

Председатель комиссии: Питухин П.В. 

Сопредседатель комиссии: Гурова А.А. 

Члены комиссии: Ермошина С.Г. 

Савченкова М.В. 

Никитичева А.С. 

Васильченкова И.А. 

Протокол
заседания предметной комиссии
Секция Информатика
2022-2023 учебный год.

Дата: 21.02.2023

Присутствовали:

Председатель комиссии: Питухин П.В.

Сопредседатель комиссии: Гурова А.А.

Члены комиссии: Савченкова М.В., Васильченкова И.А., Никитичева А.С., Ермошина С.Г.

Повестка дня

1. Проведение очного этапа ИПК с целью определения победителей и призеров ИПК.

Решение.


Заслушав представленные работы, предметная комиссия приняла решение:

1. Утвердить результаты ИПК:





ФИО обучающегося	МБОУ, класс	Тема работы	ФИО руководителя	Результат участия
1. Бережной Е.А.	Гимназия, 6 класс	«Создание игры для ПК и смартфонов на Unity»	Ермошина С.Г.	победитель
2. Перемибеда Я.К.	Гимназия, 6 класс	Использование нейронных сетей для создания иллюстраций к рассказам Роберта Шекли	Ермошина С.Г.	победитель
3. Сергеев Г.А.	Гимназия, 6 класс	«Разработка квест – игры»	Ермошина С.Г.	призер
4. Кардаш А.В.	СОШ №3, 7 класс	Создание интеллектуальной игры в визуальной среде программирования Scratch	Иняткина А.В.	участник
5. Медведев К.И.	СОШ №3, 7 класс	Искусственный интеллект	Васильченкова И.А.	участник
6. Никитичева А.А.	СОШ №3, 7 класс	Обзор браузеров	Васильченкова И.А.	призер
7. Сухоставский Е.Д., Роднев А.И.	СОШ №3, 7 класс	Нейросети	Васильченкова И.А.	победитель
8. Голубков М.Н.	Гимназия, 8 класс	«Разработка компьютерных игр»	Ермошина С.Г.	победитель
9. Тихонова А.А.	Лицей, 8 класс	«Рисуем симметрию»	Савченкова М.В.	участник
10. Непогодин А.И.	Лицей, 8 класс	«ПОЛЕЗНЫЕ МОДЕЛИ»	Савченкова М.В.	участник
11. Рогатин А.А.	Лицей, 8 класс	«Моделируем 3 D - ручкой»	Савченкова М.В.	участник
12. Мишуриной А.А.	СОШ №3, 9 класс	Применение информационных технологий в образовании	Гурова А.А.	победитель
13. Видинцева В.А.	СОШ №3, 9 класс	Интернет-зависимость как проблема	Гурова А.А.	призер

		современного общества		
14. Соколов В.П.	СОШ №3, 9 класс	Монтаж в программе	Васильченкова И.А.	участник
15. Рыкунов А.Д., Сидоров Д.А.	СОШ №3, 9 класс	Моделирование в Blender 3d	Васильченкова И.А.	победитель
16. Жилина К.С.	Лицей №2, 10 класс	Создание дизайна сайта в онлайн редакторе FIGMA на примере онлайн магазина для домашних животных	Никитичева А.С.	призер
17. Овчинников П. , Рычкин А.	Лицей, 10 класс	Игра	Савченкова М.В.	участник
18. Гороховский А.А.	Лицей, 10 класс	ЧАТ-БОТ В ПРИЛОЖЕНИИ «ТЕЛЕГРАМ»	Савченкова М.В.	призер
19. Рычкин А.А , Микеев И.С.	Лицей, 10 класс	МОНИТОРИНГ И МОДЕРАЦИЯ КОМПЬЮТЕРНЫХ СИСТЕМ	Савченкова М.В.	победитель
20. Астахова В.А.	СОШ №3, 10 класс	Создание тематического Web-сайта	Иняткина А.В.	участник
21. Корочкина Е.С.	СОШ №3, 10 класс	Анализатор качества воздуха «Домовой»	Иняткина А.В.	победитель
22. Соболева С.А.	СОШ №3, 10 класс	Анимация и её зарождение	Иняткина А.В.	победитель
23. Берченёв Е.К.	СОШ №3, 10 класс	Компьютерные игры: за и против	Иняткина А.В.	участник
24. Гашков Д.Р.	СОШ №3, 10 класс	Использование искусственного интеллекта в колонизации Марса	Иняткина А.В.	призер
25. Кузнецов И.Р.	СОШ №3, 10 класс	Что такое кибероружие и чем оно опасно?	Иняткина А.В.	участник
26. Бочаров З.А.	СОШ №3, 10 класс	Криптозащита	Иняткина А.В.	призер
27. Гуров З.А.	СОШ №3, 11 класс	Создание сайта «Эксперимент Милгрэма»	Гурова А.А.	призер

2. Вручить благодарственные письма учителям-предметникам, осуществляющим руководство проектно-исследовательской и экспериментальной работой обучающихся, ставших победителями и призерами XX ШПК школьников г. о. Протвино.

Председатель комиссии:  / Питухин И.В. /

Сопредседатель комиссии:  / Гурова А.А. /

Члены комиссии:  / Савченкова М.В. /
 / Васильченкова И.А. /
 / Никитичева А.С. /
 / Ермопина С.Г. /